

SYLLABUS

1. Puni naziv nastavnog predmeta:

Gluma X

Kolegij: Samostalni glumački projekat.

2. Skraćeni naziv nastavnog predmeta / šifra:

GL X

3. Ciklus studija:

II

4. Bodovna vrijednost ECTS:

6

5. Status nastavnog predmeta:

Obavezni

6. Preduslovi za polaganje nastavnog predmeta:

Ispunjene predispitne obaveze- semestralni pregled rada: Gl. X.

7. Ograničenja pristupa:

Samo studenti II ciklusa studijskog programa-odsjeka Gluma

8. Trajanje / semest(a)r(i):

1

2

9. Sedmični broj kontakt sati i ukupno studentsko radno opterećenje na predmetu:

	Semestar (1)	2	Semestar (2)	(za dvosemestralne predmete)	Opterećenje: (u satima)
9.1. Predavanja	2				Nastava: 22,50
9.2. Auditorne vježbe	0				Individualni rad: 155,00
9.3. Laboratorijske / praktične vježbe					Ukupno: 177,50
9.4. Drugi oblici nastave					

10. Fakultet:

Akademija dramskih umjetnosti

11. Odsjek / Studijski program :

Gluma

12. Nositelj nastavnog programa:

dr. sci. Jasmina Čelebić Tanović, red.prof.

13. Ciljevi nastavnog predmeta:

- Samostalni glumački projekat.
- Individualnost kao ideja za projekat završnog rada.

- Stil epohe-vremena, manirizam i stil glumca u završnom radu.

14. Ishodi učenja:

Procjena stupnja zrelosti studenta-glumca za rad na najsloženijim glumačkim zadacima, ulogama i projektima u svim umjetničkim medijima: pozorištu, filmu radiju, televiziji kako u rediteljskom tako i u vlastitom-samostalnom konceptu.

15. Indikativni sadržaj nastavnog predmeta:

Modul I: Individualnost kao ideja za projekat završnog rada.

1. Stil glumačke igre kao inspiracija za sa-mostalni završni rad. Stilska osobnost kao inspiracija. Trženje medija individualnog umjetničkog izraza (Teatar, film, i TV).
2. Odabir najkvalitetnije ideje za projekat. Dramski teatarski projekat. Neverbalni teatarski projekat. Teatarski projekat sa scenskim pjevanjem. Glumački angažman u Fimskom ili TV pro-jektu.
3. Samostalni teatarski projekat. Individualni. Samostalnost i kreativnost u individualnom projektu. Zajednički. Samostalnost i kreativnost u zajedničkom projektu.
4. Organizacija i produkcija projekta. Predprodukcija-plan realizacije projekta. Prostor za pripremanje projekta. Postprodukcija-uvjeti za izvođenje predstave projekta.
5. Opremanje samostalnog projekta. Materijalno-financijska potpora projektu. Plan nabavki za opremanje projekta. Audio-vizualni dizajn projekta.
6. Definiranje scenskog prostora projekta. Imaginiranje scenskih-dramskih situacija i prostora za igru (enterijer exte-rijer). Scenografija, stil epohe i glumačka igra. Prazan prostor kao scenografija. Spektar boja u likovnosti scenogra-rije. Izrada makete scenografije projekta.
7. Definiiranje rekvizite projekta. Sklad stila epohe-vremena i izbor rekvizite. Rekvizita kao stilska, kreativna pomoć u igri. Krupna rekvizita-scenski namještaj. Sitna rekvizita: olovke, muštikle, lepeze, na-očale, štapovi, mačevi, štitovi, pisma, telefoni, oružje, flaše, čaše, knjige, slike i sl.
8. Kostim kao dio likovnosti projekta. Stil oblačenja epohe-vremena radnje predsta- ve kao inspiracija za kostim lika uloge. Kostim kao inspiracija za igru. Tijesan kosti i komotan kostim. Material i boja kostima kao likovnost. Izrada crteža-skice kostima lika, uloge.

Semestralni pregled rada: Prikazivanje, analiza i vrednovanje izbora pro-grama Modula I u studijskim uvjetima pred nastavnikom i saradnicima.

Modul II: Stil epohe-vremena, manirizam i stil glumca u završnom radu.

9. Šminka i maska u funkciji stilskog izraza. Susret glumačkog lica i lica lika uloge. Pojačavanje ili ublažavnje crta lica glumca šminkanjem za potrebe crta lica lika uloge. Maska kao zadatost i uslovnost stilu glume.
10. Plakat, afiša i spot su marketing projekta. Umjetnički plakat kao dio likovnosti. Informativni plakat kao dio sadrža-jnosti. Afiša-programska knjižica informativni paket projekta.Audio-video spot kao reklani sadžaj projekta.
11. Etička odgovornost. Definiiranje kodeksa, najnižeg praga profes-i-onalne etike za uspješnu realizaciju projekta. Koncentracija pažnje na blagovremenost ostvarivanja dinamičkog plana rada. Blagovremeno otklanjanje uzroka nemoći.
12. Estetska odgovornost. Kvalitetna priprema početnih kreativnih ele-menta projekta. Glumačko umjetničko istraži-vanje utemelje-no na objektivnim predispozicijama. Precizno određena tema i ideja, tačna analiza i postavka proje-cta. Procesualna svijest u radu pojedinca koja do-vodi do, njemu, vidljivog rezultata.
13. Konceptualna odgovornost. Stalni nadzor nad svim elementima realize-cije konceptualne zamisli. Razvijanje spo-sobnosti sintetičkog i analiti-čkog pristupa projektu.
14. Umjetnički angažman u radu na projektu. Glumac u "ulozi" reditelja vlastitog projekta. Glumac u "ulozi" produce-nta svog projekta. Glumac u "ulozi" pisca u vlastitom projektu. Glumac u "ulozi" dizajnera vlastitog projekta
15. Glumac i projekt. Projekt kao umjetnička istraživačka radionica, laboratorij za glumca. Autorski projekt glumca. Glumac u "ulozi" umjetničkog voditelja projekta.

Semestralni završni rad: Javno prikazivanje, analiza i vrednovanje izbora programa iz kolegija semestra, u profesio-nalnim teatarskim uvjetima, pred komisijom i publikom uz video snimanje.

16. Metode učenja:

Nastavne metode: Predavanja, i konsultacije. Praktična nastava-vježbe. Samostalni rad studenata. Kontinuirana provjera znanja i umijeća.

Mentorski princip izvođenja: Interaktivna nastava i vježbovni proces na rela-ciji: student-asistent-profesor.

Planiran i organiziran samostalni rad studenata u optimalnim, profesionalnim, teatarskim prosto-rnim uvjetima. Radi intenziteta, specifičnosti i preciznosti zapažanja promjena na studentima u procesu istraživanja, potrebno je stalno prisustvo i profesora i asistenta na časovima preda-vanja i vježbi stručno-umjetničkih predmeta obaveznih kredita. Studenti su obavezni redovno dolaziti na predavanja i vježbe. Kontinuirano se vodi evidencija prisustva studenata. U toku semestra student može opravdano izostati sa 10% fonda predavanja i vježbi, pri čemu je dužan nadoknaditi vježbe u terminima planiranim za to. U slučaju da student ima više od 20% neopravdanih izostanaka od ukupnog broja predavanja i vježbi u semestru, student nema pravo na potpis.

17. Objašnjenje o provjeri znanja:

Metode provjere znanja:

- Djelomični semestralni pregled rada.
- Javni semestralni zagvršni ispit-pregled rada u optimalnim, profesionalnim, teatarskim, prostornim uvjetima.
- Semestralni popravni ispiti I i II.

Semestralni završni ispit.

- Javno prikazivanje, analiza i vrednovanje izbora programa iz kolegija semestra, u profesionalnim teatarskim uvjetima, pred komisijom i publikom uz video snimanje.

Provjera znanja studenata obavlja se:

Semestralni pregled rada - max 59 bodova

prisutnost na predavanjima i vježbama	11 bodova
aktivnost studenta u nastavnom procesu	12 bodova
teorija i praktične vježbe	36 bodova

Završni ispit - max 41 bodova

prisutnost na predavanjima i vježbama	5 bodova
aktivnost studenta u nastavnom procesu	6 bodova
teorija i praktične vježbe	30 bodova

Provjera znanja studenata obavlja se na pregledu rada (max. 59 bodova) i završnom ispitu (max 41 bod). Na pregledu rada i završnom ispitu boduje se prisustvo studenta na predavanjima i vježbama (max. 16 bod) i pokazana aktivnost (max. 18 bod), praktične vježbe

Ukupan broj bodova se dobija sumiranjem osvojenog broja bodova iz svih aktivnosti tokom semestra. Kontinuiranom aktivnošću predispitnih obaveza tokom cijelog semestra student može ostvariti 60 bodova. (11+12+12+12+12+5+6), što čini 70% od ukupnog ispita, dok se preostali dio od 30% ostvaruje na završnom ispitu.

Provjera znanja na završnom ispitu obavlja se prvenstveno praktično pred nastavnikom i saradnicima.

Praktična provjera odnosi se na izvođenje vježbi (etida) iz oblasti koje su po nastavnom programu predviđene za ovaj semestar.

Pismena i/ili usmena provjera vrši se testom i postavljajući pitanja od strane predmetnog nastavnika.

Ocjena na ispitu zasnovana je na ukupnom broju bodova koje je student stekao ispunjavanjem predispitnih obaveza i polaganjem ispita, a prema kvalitetu stečenih znanja i vještina, sadrži maksimalno 100 bodova.

18. Težinski faktor provjere:

OBAVEZE STUDENATA BODOVI

prisutnost na predavanjima i vježbama	16%
aktivnost studenta u nastavnom procesu	18%
kolokvij teorija i praktične vježbe	36%
završni ispit teorija i praktične vježbe	30%

Konačna ocjena se formira u odnosu na ukupan broj postignutih bodova tokom semestra, tj. predispitnih obaveza i samoga završnog ispita.

BODOVI KONAČNA OCJENA

95-100	deset 10 (A)
85-94	devet 9 (B)
75-84	osam 8 (C)
65-74	sedam 7 (D)
55-64	šest 6 (E)
<55	pet 5 (F, FX)

19. Obavezna literatura:

1. Grotovski: KA SIROMAŠNOM POZORIŠTU
 2. Barba/Saraveze: TAJNA UMJETNOSTI GLUMCA
 3. *Mihail Čehov, Glumcu :O tehnicu glume.- Zagreb : Hrvatski centar ITI – UNESCO- 2004.
- Preporuku i prioritet literature prema programima semestara modula i kolegija studija određuju nastavnici glavnog nastavno-umjetničkog predmeta Gluma IX - X.

20. Dopunska literatura:

1. Jan Kot: JEDENJE BOGOVA
2. Jan Kot: I DALJE ŠEKSPIR
3. Bob Vilson: ARHITEKTURA U POZORIŠTU
4. Denis En: ARTIKULISANO TELO

5. Piskator: POLITIČKO KAZALIŠTE
6. Dr.Ileana Ćosić: AMERIČKI AVANGARDNI TEATAR 1960 - 1980.
7. Dr.Tvrtko Kulenović: REZIME
8. Dr.Tvrtko Kulenović: POZORIŠTE AZNE
9. Dr. Miloš Đurić: PITANJA I MUDROST
10. Dr.Radoslav Lazić: RITUALNO POZORIŠTE
11. Boris Senker: REDATELJSKO KAZALIŠTE
12. Dr.Zdenko Lešić: TEORIJA DRAME 1-3
13. Jean Benedetti, The Art of the Actor :- London : Methuen, 2005.
- 14.*Richard Boleslavsky, Acting, The First Six Lessons. - New York : Theatre Arts Books,1954.

Preporuku i prioritet literature prema programima semestara modula i kolegija studija određuju nastavnici glavnog nastavno-umjetničkog predmeta Tehnika glasa IX.

21. Internet web reference:

22. U primjeni od akademske godine:

2026/27.

23. Usvojen na sjednici NNV/UNV:

13.02.2026.