



## SYLLABUS

**1. Puni naziv nastavnog predmeta:**

Tehnika procesnih računara

**2. Skraćeni naziv nastavnog predmeta / šifra:**

ne popunjavati

**3. Ciklus studija:**

1

**4. Bodovna vrijednost ECTS:**

4

**5. Status nastavnog predmeta:** Obavezni       Izborni**6. Preduslovi za polaganje nastavnog predmeta:**

Nema

**7. Ograničenja pristupa:**

Nema

**8. Trajanje / semestar:**

1

8

**9. Sedmični broj kontakt sati:**

9.1. Predavanja:

2
0
1

9.2. Auditorne vježbe:

9.3. Laboratorijske / praktične vježbe:

**10. Fakultet:**

Mašinski fakultet

**11. Odsjek / Studijski program:**

Mehatronika

**12. Odgovorni nastavnik:**

dr.sc. Elvedin Trakić, doc.

**13. E-mail nastavnika:**

elvedin.trakic@untz.ba

**14. Web stranica:**

www.mf.untz.ba
----------------

**15. Ciljevi nastavnog predmeta:**

Upoznati studente sa real-time mehatroničkim sistemima (problematikom real-time sistema, klasifikacijom i primjerima real-time sistema u mehatroničkim aplikacijama, tj. načinom računarskog upravljanja i nadzora sistema koji imaju predefinisano vrijeme reakcije). Upoznati studente sa dizajniranjem mehatroničkih real-time sistema korištenjem mašina konačnog stanja kroz grafički bazirani vizualizacijski simulacijski softver (Matlab/Simulink/Stateflow). Upoznati studente sa hardwerskim i softwerskim aspektom ugrađenih real-time sistema, objedinjavajući ključne elemente mehatroničkog sistema.

**16. Ishodi učenja:**

Nakon uspješnog završetka ovog predmeta, student će biti u stanju da: Modeliraju i dizajniraju mehatronički real-time sistemi korištenjem mašina konačnog stanja. Kreiraju i programiraju jednostavniji mehatronički ugrađeni real-time sistem prema zadatoj ciljnoj funkcionalnosti. Analiziraju i interpretiraju rezultate računarskog nadzora real-time sistema (koristenjem grafički baziranog vizualizacijskog softvera) u mehatroničkoj aplikaciji, u cilju povećanja efikasnosti mehatroničkog sistema.

**17. Indikativni sadržaj nastavnog predmeta:**

- Problematika real-time sistema. Klasifikacije sistema u realnom vremenu. Primjeri mehatroničkih real-time sistema.
- Dizajniranje mehatroničkih real-time sistema korištenjem mašina konačnog stanja. Primjeri modeliranja real-time sistema korištenjem grafički baziranog vizualizacijskog simulacijskog softvera (Matlab/Simulink/Stateflow)
- Hardwerski i softwerski aspekti ugrađenih real-time sistema. Primjer arhitekture mikrokontrolerske platforme. Real-time programiranje ugrađenih mehatroničkih sistema (programiranje I/O portova, eksterni interapti, tajmeri)
- Hardver sistema realnog vremena (digitalni ulazi/izlazi, analogni ulazi/izlazi, impulsni ulazi/izlazi, sat realnog vremena).
- Softver sistema realnog vremena. Operativni sistem realnog vremena (RTOS). Algoritmi rasporedjivanja procesa.
- Uzajamno isključenje procesa. Komunikacija između taskova.
- Sistemski upravljački koncept. Centralizovani i distribuirani sistemi upravljanja.
- SCADA sistemi (sistemi za nadzor i akviziciju)

**18. Metode učenja:**

Predavanja se izvode na klasični način, korištenjem multimedijalnih resursa te tehnikama aktivnog učenja i učešća studenata.

**19. Objasnjenje o provjeri znanja:**

Koncept provjere znanja je zasnovan na kontinuiranom radu sa studentima tokom semestra. Metode provjere znanja uključuju: izradu seminar skog rada kao i finalnu ocjenu znanja u pismenom i/ili usmenom obliku. Time se svim studentima koji imaju različite afinitete omogućava jednak tretman (pismena i/ili usmena provjera znanja).

**20. Težinski faktor provjere:**

- |                              |            |
|------------------------------|------------|
| • Seminarski rad             | 50 bodova  |
| • Pismeni i/ili usmeni ispit | 50 bodova  |
| Ukupno                       | 100 bodova |

**21. Osnovna literatura:**

- R.Betz, Introduction in Real-Time Operating Systems, University of Newcastle, Australia 2001.  
J. Wikander, B. Svenson: Real-Time Systems in Mechatronic Applications, Springer Verlag, 2010.

**22. Internet web reference:****23. U primjeni od akademske godine:****24. Usvojen na sjednici NNV/UNV:**