



## SYLLABUS

**1. Puni naziv nastavnog predmeta:**

Robotika

**2. Skraćeni naziv nastavnog predmeta / šifra:**

ne popunjavati

**3. Ciklus studija:**

1

**4. Bodovna vrijednost ECTS:**

4

**5. Status nastavnog predmeta:** Obavezni       Izborni**6. Preduslovi za polaganje nastavnog predmeta:**

Nema

**7. Ograničenja pristupa:**

Nema

**8. Trajanje / semestar:**

1

3

**9. Sedmični broj kontakt sati:**

9.1. Predavanja:

2
1
0

9.2. Auditorne vježbe:

9.3. Laboratorijske / praktične vježbe:

**10. Fakultet:**

Fakultet elektrotehnike

**11. Odsjek / Studijski program:**

Tehnički odgoj i informatika

**12. Odgovorni nastavnik:**

dr.sc. Jakub Osmić, vanr.prof.

**13. E-mail nastavnika:**

jakub.osmic@untz.ba

**14. Web stranica:****15. Ciljevi nastavnog predmeta:**

Upoznavanje studenata sa osnovnim pojmovima i definicijama robotike i robotske manipulatora. Upoznavanje studenata sa osnovnim vrstama robotskih manipulatora i njihovoj podjeli. Upoznavanje studenta sa osnovnim karakteristikama robotskih manipulatora i kinematskoj strukturi robotskih manipulatora. Upoznavanja studenata sa metodama rješavanja problema direktne i inverzne kinematike. Upoznavanje studenata sa metodama određivanja dinamičkog matematičkog modela robotskih manipulatora.

**16. Ishodi učenja:**

Studenti će biti u stanju da analiziraju kinematsku strukturu robota, geometriju radnog prostora, načine upravljanja kretanjem kao i osnovne karakteristike robota. Studenti će biti u stanju da rješavaju probleme direktne i inverzne kinematike robota kao i planiranje trajektorije robota. Također će studenti biti u stanju da određuju dinamičke matematičke modele robotskih manipulatora.

**17. Indikativni sadržaj nastavnog predmeta:**

Uvod u robotiku: općenito o robotima, definicija robota, vrste pogona, geometrija radnog prostora, načini upravljanja kretanjem, karakteristike robota, broj osa, dohvati i hod, orijentacija alata, ponovljivost, preciznost, radna okolina, primjer robotskih manipulatora. Direktna kinematika: skalarni i vektorski proizvod, koordinatni sistemi, rotacije, translacije, homogene koordinate, složene homogene transformacije, orijentacija alata, kinematički parametri zglobova, metoda Denavita i Hartenberga, jednačina manipulatora, primjeri proračuna direktnе kinematike. Inverzna kinematika: rješavanje jednačina manipulatora, vektor konfiguracije alata, problem inverzne kinematike, primjeri proračuna inverzne kinematike. Planiranje trajektorije: putanja i trajektorija, kretanje od tačke do tačke, kontinuirano kretanje po putanju, ineterpolirano kretanje. Pogoni u robotici: vrste i karakteristike električnih strojeva i elektromotornih pogona u robotici. Dinamika robotskih manipulatora.

**18. Metode učenja:**

Planirane su slijedeće metode učenja:

- predavanja
- simulacija korištenjem Matlab/Simulink programskog paketa
- seminarski radovi / projektni zadaci
- posjeta firmama koje koriste robotske manipulatore ili je njihova primarna djelatnosti iz oblasti robotike.

**19. Objasnjenje o provjeri znanja:**

Tokom trajanja predavanja studenti su obavezni da izrađuju domaće zadaće koje se odnose na kinematiku (inverznu i direktnu) i planiranje trajektorije koristeći Matlab/Simulink programske pakete.

U toku semestra studenti dobijaju zadatak za seminarski rad.

Seminarski rad studenti su dužni da odbrane na nekom od redovnih ispitnih rokova.

Osim ovoga studenti imaju i završni usmeni ispit kao i kolokvij-zadaci.

**20. Težinski faktor provjere:**

Na ispitu studenti mogu ostvariti maksimalno 100 bodova od čega maksimalno 40 bodova na završnom ispitu, maksimalno 25 bodova na kolokviju-zadaci i maksimalno 25 bodova za izradu seminarskog rada. Također za aktivnost na predavanjima kao i prisutnost studenti mogu ostvariti maksimalno 10 bodova.

**21. Osnovna literatura:**

Z. Kovačić, V. Laci, S. Bogdan; Osnove robotike, Zagreb 1999.  
L Sciavicco, B. Siciliano; Modeling and control of robot manipulators, MC Graw-Hill, 1996.

**22. Internet web reference:****23. U primjeni od akademske godine:**

2014/2015

**24. Usvojen na sjednici NNV/UNV:**